

Fach: Informatik	Klasse: 10
Wochenstunden laut Stundentafel: 2	Gesamt: 48
<p>Informatik in Klasse 10 wird unterrichtet in AG-Form als Voraussetzung für Informatik in der Kursstufe.</p> <p>1. Einführung in eine prozedurale bzw. objekt-orientierte Programmiersprache und ihre Strukturen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zuweisungen, Variablendeklaration 2. komplexe Datentypen (Array, Tupel, Sequenzen, ...) 3. Funktionen bzw. Methoden 4. Verzweigungen bzw. Bedingungen 5. Schleifenkonstrukte <p>2. Einführung in die Objekt-orientierte Programmierung: Die Einführung in die Grundlagen der Objektorientierung dient dem Verständnis komplexerer Programmteile und der Lesbarkeit von Bibliotheken und Hilfe-Texten.</p> <p>3. Einführung in die Programmierung von einfachen und graphischen Benutzer-Oberflächen (GUI) und deren Konzepte:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. EVA –Prinzip (Eingabe – Verarbeitung – Ausgabe) 2. Fenster und Elemente innerhalb von Fenstern 3. Event-gesteuerter Ablauf 	<p>Um sowohl dem Paradigma der prozeduralen als auch der objek-orientierten Programmierung gerecht werden zu können, wird die Programmiersprache PYTHON verwendet.</p> <p>Sie ist frei erhältlich, nicht auf spezielle Editoren bzw. Entwicklungs-Umgebungen (IDE) angewiesen und hat eine auf die wichtigsten Elemente reduzierte Syntax.</p>